

คู่มือการใช้โปรแกรมรายงานผลการแข่งขันผ่านระบบออนไลน์ งานศิลปหัตถกรรมนักเรียน ครั้งที่ 67 ปีการศึกษา 2560 ระดับเขตพื้นที่การศึกษา

วันที่ 21 กันยายน 2560

ณ ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ โรงเรียนสวนกุหลาบวิทยาลัย นนทบุรี

คู่มือการใช้งานระบบบันทึกคะแนน

ระบบนี้ใช้ในการบริหารการจัดการแข่งขันของกลุ่มสาระการเรียนรู้ที่รับผิดชอบหรือกลุ่มโรงเรียนที่ รับผิดชอบการจัดการแข่งขัน ซึ่งเป็นการเตรียมงานก่อนและหลังการแข่งขัน สามารถดำเนินการได้ดังนี้

- 1. จัดทำคณะกรรมการดำเนินงาน
- 2. จัดการตารางการแข่งขัน
- 3. จัดทำคณะกรรมการตัดสินการแข่งขัน
- 4. ลงทะเบียน แก้ไข ลบ นักเรียนและครูผู้สอน ที่เข้าร่วมการแข่งขันกิจกรรมที่รับผิดชอบ
- 5. การอนุญาตให้แก้ไข เปลี่ยนตัวนักเรียน ครู
- 6. พิมพ์เอกสารในการจัดการแข่งขัน
- 7. พิมพ์บัตรประจำตัวและเกียรติบัตรของกรรมการ
- 8. บันทึกคะแนนผลการแข่งขัน
- 9. ประกาศผลการแข่งขัน

คู่มือเจ้าหน้าที่ผู้บันทึกคะแนน

- 1. เข้าระบบศิลปหัตถกรรมระดับชาติ ที่ <u>http://www.sillapa.net/home/</u>
- เลือกระบบ เว็บงานศิลปหัตถกรรมนักเรียน ปี 2560 (ด้านขวามือของเว็บ) คลิกที่ <u>เว็บเขตพื้นที่ใน ภาคกลาง+ภาคตะวันออก จ.นครนายก</u>



3. ซึ่งลิงค์ที่เข้าสู่ <u>http://central67.sillapa.net</u> ที่เป็นระบบของภาคกลาง ให้เลื่อน scrollbar ลงมา ด้านล่าง Click ที่รูป Websit ระดับเขตพื้นที่ และเลื่อน scrollbar เพื่อเลือกหา ลิงค์เขตของตนเอง เช่น สพม.3 ประกอบด้วย นนทบุรี เขต 1 และ เขต 2 พระนครศรีอยุธยาประกอบด้วย เขต 1 และ เขต 2 เป็นต้น ผู้ดูการ แข่งขันจะต้องดำเนินการแข่งขันทุกๆ เขต ในจังหวัดของตน



15.	<u>สพม. เขต 3 นนทบุรี 1</u>	สุดารัตน์ ปานทอง	0616241991
16.	<u>สพม. เขต 3 นนทบุรี 2</u>		
17.	<u>สพม. เขต 3 พระนครศรีอยุธยา 1</u>		
18.	<u>สพม. เขต 3 พระนครศรีอยุธยา 2</u>		

หรือ ใช้ URL ดังต่อไปนี้

- สพม.3 นนทบุรีเขต 1 → http://central67.sillapa.net/sm-nbi1/ _ สพม.3 นนทบุรีเขต 2 _
- _
- - สพม.3 พระนครศรีอยุธยา 2
- ➡ http://central67.sillapa.net/sm-nbi2/ สพม.3 พระนครศรีอยุธยา 1 🛛 ——> http://central67.sillapa.net/sm-aya1/ http://central67.sillapa.net/sm-aya2/
- 4. เลือกเมนูข้านขวา ที่ระบบจัดการ คลิกเข้าสู่ระบบ (อยู่ด้านขวามือ)

เมนูหลัก	ข่าวประชาสัมห		เข้าสู่ระบบ		
หน้าแรก	ปฏิพินการดำเนินการจัดการแข่งขันศิลปหัตถกรร	มนักเรียน ครั้งที่ ๖๗ ปีการศึกษา ๒๕๖๐	ชื่อผู้ใช้ :	admin	
รายชื่อ น.ร. ครู แต่ละกิจกรรม	ระดับเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา เขต ๓				
จณะกรรมการจัดการแข่งขัน	สพม.๓ ได้กำหนดปฏิทินการดำเนินงานศิลปหัดถะ ระดับเขตพื้นที่การศึกษามังองศึกษา เขต ๓ ดังนี้	ารรมนักเรียน ครั้งที่ ๖๙ ปีการศึกษา ๒๕๖๐	Password:	••••	
ารรมการตัดสินการแข่งขัน	≽ สพม.or ประชาสัมพันธ์	เริ่มตั้งแต่ ๒๛ สิงหาคม ๒๕๖๐	n4w	กรอก รหัสป้องกัน	
ไมพ์บัดรกรรมการดัดสิน	 สหม.ต รับสมัครโดยให้โรงเรียนองทะเบียนออนไส โรงเรียนแก้ไขเปลี่ยนตัวนักเรียน ครู 	ໝໍ ໑-b໑ ກັນຍາຍນ b໔ຉ໐ b໔ ກັນຍາຍນ – ຉ ສຸຄາຄນ b໕ຉ໐		[เข้าสู่ระบบ	
สดงรายชื่อเป็นราย ร.ร.	 ศูนย์แข่งขันฯ ตรวจสอบรายชื่อ โรงเรียนพิมพ์บัตรประจำตัว 	ส-ดต คุลาคม ๒๕๖๐ ๒๔ คุลาคม ๒๕๖๐ เป็นต้นไป			
ลการแข่งขันรายกิจกรรม	 ดูนย์ดำเนินการแข่งขันระดับเขตสั้นที่การศึกษา Admin โอนข้อมูลเขตสั้นที่เข้าสู่ระดับภาค 	พฤศจิกายน ๒๕๖๐ ๗๘ พฤศจิกายน – ๘ ธันวาคม ๒๕๖๐		ระบบจัดการ	
ลการแข่งขันแยกตามเขตพื้นที่	ระดับภาคกลางและภาคตะวันออก				
รุปเหรียญรางวัล	➤ โอนข้อมูอเขตที่บที่สู่ระดับภาค➤ ตรวจสอบรายขี่อนักเรียน ครู ระดับภาค	ທ໔ ຫຖະຈິກາຍນ – ໔ ຄັນວາອນ 6ແັວດ ໔ ຄັນວາອນ 6ແັວດ	ุ (ข้าสู่ระบบ	ų	

ล็อกอินเข้าระบบตาม Username และ Password ที่แจกให้

เข้าสู่ระบบผู้จัดการแข่งขัน Aministrator Panels / Manager Panels / Officer Panels Username : - Password : characters : w5h เข้าสู่ระบบ <u>กลับ</u>

5. พิมพ์กรรมการจัดการแข่งขัน โดยเตรียมรายชื่อกรรมการจัดการแข่งขัน ยกเว้นกรรมการตัดสิน เป็น กรรมการที่ช่วยจัดงาน ซึ่งสามารถพิมพ์ประจำตัวและเกียรติบัตรได้

5.1 การเพิ่มบทบาท เป็นการกำหนดหน้าที่ของกรรมการของกลุ่มสาระการเรียน เจ้าหน้าที่บันทึก คะแนน

จัดการระบบคะแ	นน (Scoring System) [nbi8]
จัดการเจ้าหน้าที่	ดำเนินงาน
<u>เจ้าหน้าที่ดำเนินงาน เข่</u>	<u>น้มเจ้าหน้าที่ดำเนินงาน บทบาทหน้าที่</u> เพิ่มบทบาทหน้าที่ ที่ หน้าที่ อำดับ การ จัดการ
	หน้าที่: เจ้าหน้าที่ดำเนินงานการบันทึกคะแนน
	ຄຳດັບ: 1
	เพิ่มบทบาท
5.2 เลือกเมนเพิ่	มเจ้าหน้าที่ดำเนินงาน
🕒 งานศิลปหัตถกรรมนักเรียน ด 🗙	🖞 งานศิลปหัตถกรรมนักเรียน ด × 🕒 งานศิลปหัตถกรรมนักเรียน ด ×
← → C ♠ 🗋 central63.	sillapa.net/sm-nbi1/?name=scoring&body=officer
	<u>หน้าหลัก ผลการแข่งขัน ผลการลงทะเบียน</u>
รายการ <u>พน้าหลัก</u>	์ จัดการระบบคะแนน (Scoring System) [nbi8]
แจ้าหน้าที่จัดการแข่งขัน จัดการตารางแข่งขัน	จัดการเจ้าหน้าที่ดำเนินงาน
🛐 ลงทะเบียน น.ร.ครู กก./คะแนน	<u>เจ้าหน้าที่ดำเนินงาน เพิ่มเจ้าหน้าที่ดำเนินงาน บทบาทหน้าที่ เพิ่มบทบาทหน้าที่</u>
 ชักเรียนเปลี่ยนแปลงข้อมูล ครุเปลี่ยนแปลงข้อมูล 	สำดับ ชื่อ-สกุล ดำแหน่ง+หน่วยงานหน้าที่ tel การ จัดการ
พิมพ์เอกสารการแข่งขัน 🔁 พิมพ์เอกสารการแข่งขัน	

พิมพ์เอกสารการแข่งขัน

1

5.3 กรอกข้อมูลของเจ้าที่ที่ดูแลระบบบันทึกคะแนน

จัดการระบบคะแนน (Scoring System) [nbi8]

จัดการเจ้าหน้าที่ดำเนินงาน

<u>เจ้าหน้าที่ดำเนินงาน | เพิ่มเจ้าหน้าที่ดำเนินงาน | บทบาทหน้าที่ | เพิ่มบทบาทหน้าที่</u>

	เพิ่มเจ้าหน้าดำเนิน	เงาน										
	ชื่อ-สกุล :	สุดารัตน์ ปานทะ	Ð٥									
	ดำแหน่ง+หน่วยงาน :	โรงเรียนสวนกุห	ลาบวิทยาลัย นนทบุรี									
	เบอร์โทร :	083-273-7647	083-273-7647									
	E-mail :	ajkorskn@gma	il.com									
	หน้าที่:	เจ้าหน้าที่ดำเนิ	นงานการบันทึกคะแนน 💌									
1		เพิ่มเจ้าหน้าที่]									
	สำดับ ชื่อ-ง	វេកុត	ตำแหน่ง+หน่วยงาน	หน้าที่	ุการ จัดการ							

6. เลือกเมนูจัดการตารางแข่งขัน

🗋 งานศิลปหัตถกรรมนักเรียน ด 🗙 🎦 งานศึ								
	÷	sillap						
	รายการ							
	Z	<u>หน้า</u>	หลัก			จัดเ		
	2	<u>เจ้า</u> 1	<u>หน้าที่</u>	จัดการ	<u>รแข่งขัน</u>			
	x	<u>จัดก</u>	าารตา	รางแร	ย่งขัน	ผู้จั		
•••		<u>ลง</u> ห	าะเบีย	<u>u u.s</u>	.คร กก./คะแนน	1		
		ນັດເ	ženu.	ปลี่ยาม	แปลหยังแล	1		

เพื่อจัดตารางการแข่งขันโดยเลือกตามกลุ่มสาระ หรือ รายการที่โรงเรียนดำเนินการแข่งขันให้กับเขตพื้นที่ โดยเลือกตามกลุ่มสาระ เช่น โรงเรียนสวนกุหลาบวิทยาลัย นนทบุรี เป็นผู้จัดการแข่งขัน เทคโนโลยีและหุ่นยนต์

ล่า	าดับ	หมวดหมู่	กิจกรรม
	6	<u>ศิลปะ</u>	13
Ē	7	การงานอาชีพและเทคโนโลยี	19

เมื่อเข้ามาสู่ระบบการจัดการตารางการแข่งขัน ให้คลิกที่เมนูแก้ไขในรายการต่างๆ เพื่อใส่สถานที่แข่งขัน
 วันและเวลาที่ทำการแข่งขันของแต่ละรายการ (ให้ทุกศูนย์ตรวจสอบรายการกิจกรรมที่ศูนย์ตนเองรับผิดชอบว่า
 ครบทุกกิจกรรมหรือไม่)

ล่าดับ	ID	กิจกรรม	สถานที่	วันที่	เวลา โดกร
1	040	การแข่งขันการสร้างการ์ตูนแอนิเมชั่น (2D Animation) ม.1-ม.3 (ทีม 2 คน]		-	<u>แก้ไข</u>
2	053	การแข่งขันการออกแบบสั่งของเครื่องใช้ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ ม.1-ม.3 [ทีม 2 คน]		-	<u>un tu</u>
3	635	การแข่งขันการออกแบบสิ่งของเครื่องใช้ด้วยโปรแกรมคอมพิวเดอร์ ม.4-ม.6 (ทีม 2 คน]			<u>แก้ไข</u>
4	063	การแข่งขันการสร้างเกมสร้างสรรค์จากคอมพิวเตอร์ ม.1-ม.3 [ทีม 2 คน]		-	<u>แก้ไข</u>
5	064	การแข่งขันการสร้างเกมสร้างสรรค์จากคอมพิวเตอร์ ม.4-ม.6 [ทีม 2 คน]			<u>แก้ไข</u>
6	080	การแข่งขันการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E-book) ม.1-ม.3 [ทีม 2 คน]		-	<u>แก้ไข</u>
7	089	การแข่งขันการสร้าง Webpage ประเภท CMS ม.1-ม.3 [ทีม 2 คน]		-	<u>แก้ไข</u>
8	104	การแข่งขันการสร้าง Webpage ประเภท Web Editor ม.1-ม.3 (ทีม 2 คน]			<u>แก้ไข</u>
9	634	การแข่งขันการสร้าง Webpage ประเภท Web Editor ม.4-ม.6 (ทีม 2 คน]			<u>แก้ไข</u>
10	114	การแข่งขันการสร้าง Webpage ประเภท Text Editor ม.4-ม.6 (ทีม 2 คน]			<u>แก้ไข</u>
11	121	การแข่งขันการเขียนโปรแกรมด้วยภาษาคอมพิวเตอร์ ม.4-ม.6 (ทีม 2 คน]			<u>แก้ไข</u>
12	125	การประกวดโครงงานคอมพิวเตอร์ประเภทซอฟด์แวร์ ม.1-ม.3 [ทีม 3 คน]		-	<u>แก้ไข</u>
13	126	การประกวดโครงงานคอมพิวเตอร์ประเภทซอฟต์แวร์ ม.4-ม.6 (ทีม 3 คน]			<u>แก้ไข</u>
14	134	การแข่งขันการตัดต่อภาพยนตร์ ม.4-ม.6 [ทีม 2 คน]		-	<u>แก้ไข</u>
15	142	การแข่งขันทุ่นยนด์อัตโนมัติ ม.1-ม.3 (ทีม 3 คน]			<u>แก้ไข</u>
16	143	การแข่งขันหุ่นยนด์อัตโนมัดี ม.4-ม.6 (ทีม 3 คน]		-	<u>แก้ไข</u>
17	163	การแข่งขันทุ่นยนด์บังคับมือ ม.1-ม.3 (ทีม 3 คน]		-	<u>แก้ไข</u>
18	166	การแข่งขันทุ่นขนด์บังคับมือ ม.4-ม.6 (ทีม 3 คน]		-	<u>แก้ไข</u>
19	169	การแข่งขันหุ่นยนต์ผสม ม.4-ม.6 (ทีม 4 คน]		-	<u>แก้ไข</u>

7.1 กรอกข้อมูลต่างๆ ลงในแบบฟอร์มของระบบ



inăir						ĩan e
1	040	การแข่งขันการสร้างการ์ตูนแอนิเมชั่น (2D Animation) ม.1-ม.3 [ทีม 2 คน]	สวนกุหลาบวิทยาลัย นนทบุรี สธ.1 ชั้น 3 ห้อง คอมพิวเอตร์ 1	21 พ.ย. 2556	09.00-15.00	<u>แก้ไข</u>
Z	053	การแข่งขึ้นการออกแบบสิ่งของเครื่องเขตัวขเบรแกรมคอมพัวเดือร์ ม.1-ม.3 (พ.ม.2 คน)				<u>แก้เข</u>
3	635	การแข่งขันการออกแบบสิ่งของเครื่องใช้ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ ม.4-ม.6 (ทีม 2 คน]		-		<u>แก้ไข</u>
4	063	การแข่งขันการสร้างเกมสร้างสรรค์จากคอมพิวเตอร์ ม.1-ม.3 [ทีม 2 คน]		-		<u>แก้ไข</u>
5	064	การแข่งขันการสร้างเกมสร้างสรรค์จากคอมพิวเตอร์ ม.4-ม.6 [ทีม 2 คน]		-		<u>แก้ไข</u>
6	080	การแข่งขันการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E-book) ม.1-ม.3 [ทีม 2 คน]		-		แก้ไข

***ดำเนินการกรอกข้อมูลให้ครบทุกรายการที่โรงเรียนจัดการแข่งขัน

- 8. เลือกที่**เมนู ลงทะเบียน นักเรียน ครู กก./คะแนน**
 - 8.1 เมื่อโรงเรียนที่มีสิทธิ์เข้าร่วมก[้]ารแข่งขันได้ดำเนินการสมัครเข้าร่วมการแข่งขันเรียบร้อยแล้ว จะ แสดงผลในหน้าของระบบคะแนน โดยต้องเลือกไปที่กลุ่มสาระที่โรงเรียนของท่านดูแล



🕝 กลบ

สำดับ	ID	กิจกรรม	จำนวนทีม	แก้ไข	แก้ไข	จัดการคะแนน	สถานะ
1	040	การแข่งขันการสร้างการ์ตุนแอนิเมชั้น (2D Animation) ม.1-ม.3	0	<u>นักเรียน/คร</u>	<u>กรรมการ</u>		
2	053	การแข่งขันการออกแบบสิ่งของเครื่องใช้ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ ม.1-ม.3	0	<u>นักเรียน/คร</u> ู	<u>กรรมการ</u>		⊛ 0 ⊚ 1 ⊚ 2 ⊚ 4 ไม่มีการแข่งขัน
3	635	การแข่งขันการออกแบบสิ่งของเครื่องใช้ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ ม.4-ม.6	0	<u>นักเรียน/คร</u> ู	<u>กรรมการ</u>		⊛ 0 ⊚ 1 ⊚ 2 ⊚ 4 ไม่มีการแข่งขัน
4	063	การแข่งขันการสร้างเกมสร้างสรรค์จากคอมพิวเดอร์ <u>ม.1-ม.3</u>	0	<u>นักเรียน/คร</u>	<u>กรรมการ</u>		
5	064	<u>การแข่งขันการสร้างเกมสร้างสรรค์จากคอมพิวเตอร์ ม.4-ม.6</u>	0	<u>นักเรียน/คร</u> ู	<u>กรรมการ</u>		⊛ 0 ⊚ 1 ⊚ 2 ⊚ 4 ไม่มีการแข่งขัน
6	080	การแข่งขันการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E-book) ม.1-ม.3	0	<u>นักเรียน/คร</u>	<u>กรรมการ</u>		
7	089	การแข่งขันการสร้าง Webpage ประเภท CMS ม.1-ม.3	0	<u>นักเรียน/คร</u> ู	<u>กรรมการ</u>		⊛ 0 ⊚ 1 ⊚ 2 ⊚ 4 ไม่มีการแข่งขัน
8	104	การแข่งขันการสร้าง Webpage ประเภท Web Editor ม.1-ม.3	0	<u>นักเรียน/คร</u> ู	<u>กรรมการ</u>		
9	634	การแข่งขันการสร้าง Webpage ประเภท Web Editor ม.4-ม.6	0	<u>นักเรียน/คร</u> ู	<u>กรรมการ</u>		
10	114	การแข่งขันการสร้าง Webpage ประเภท Text Editor ม.4-ม.6	0	<u>นักเรียน/คร</u> ู	<u>กรรมการ</u>		⊚ 0 _ 1 _ 2 ● 4*"ajilan ສະສ່ານໃ
11	121	<u>การแข่งขันการเขียนโปรแกรมด้วยภาษาคอมพิวเดอร์ ม.4-ม.6</u>	1	<u>นักเรียน/คร</u>	<u>กรรมการ</u>	<u>จัดการคะแนน</u>	

เมื่อมีคนมาลงทะเบียนในระบบ จะพบข้อมูลในระบบคะแนนดังนี้

ผู้ดูแลระบบลงคะแนนสามารถแก้ไขนักเรียน/ครู ในกรณีที่ผู้สมัครประสงค์เปลี่ยนชื่อ แต่จะต้องกำหนดให้ การดำเนินการแก้ไขชื่อนักเรียน/ครู ก่อนการจัดการแข่งขันเพื่อสร้างเป็นมาตรฐานเดียวกัน

9.2

เมื่อคลิกไปที่เมนู นักเรียน/ครู —> จะเข้ามาสู่หน้าต่างของสถานะของการแสดงผล

และการบันทึกคะแนน

จัดการระบบคะแนน (Scoring System) [nbi8]

1	กิจกรรม : การแข่งขันการเขียนโปรแกรมด้วยภาษาดอมพิวเตอร์ ม.4-ม.6			ต รวจสอบคะแนน ก่อนยืมย้ม ผลการแข่งข้ม	🍪 ลง	ทะเบียนนักเรียน+ครุ	รู 💦 จัดการทีม	แข่งขัน	🚱 ຄລັບ	
		0	0 ยังไม่แข่งขัน 🔿 1 กรอกคะแนนแล้ว 🔿 2 เรื	ยงลำดับคะแนน+แสดงเหรียญ	[0=ຍັຈໃນ່ແ	.ข่งขัน] [1=	ะกรอกคะแนนแล้ว] [2=เรี	ยงลำดับคะแนน+แสด	สถา งเหรียญ] [นะการแสดงผล 3=ยืนยันข้อมูล]
I	ลำดับ	<u>#u2i3</u>	<u>โรงเรียน</u>	สังกั	ía		ลงทะเบียน	บันทึกคะแนน	เหรียญ	ผลอันดับ
	1	0	โรงเรียนสวนกุหลาบวิทยาลัย นนทบุรี	สพม. เขด 3 (นนทบุรี,พระนครศรีอยุธยา) [กล	ุ่ม สพม.นนทบุรี 2]	-	<u>ลงทะเบียน</u>	-1		
							บันทึกคะแนน	-		
-	้ หมากม	เหล ล่า	ฉับเฉาบล่าฉับการแข่มขับ							

9.3 เมื่อเลือกในเมนูช่องลงทะเบียน จะลิงค์ไปยังหน้าของข้อมูลในการลงทะเบียนของโรงเรียนที่ ้ลงทะเบียนไว้ ผู้ดูแลระบบการ[์]บันทึกผลสามารถเข้าไปแก้ไขชื่อนักเรียน และครู ได้โดยคลิกที่เมนูแก้ไข รายการแข่งขัน : การแข่งขันการเขียนโปรแกรมด้วยภาษาคอมพิวเตอร์ ม.4-ม.6

 นักเรียนจำนวน 2 คน ครูฝึกสอนจำนวน 2 คน

โรงเรียนสวนกุหลาบวิทยาลัย นนทบุรี สพม. เขต 3 (นนทบุรี,พระนดรศรีอยุธยา)

นักเรียน				น	
ลำดับ	ชื่อ-สกุล	การจัดการ	ล่าดับ	ชื่อ-สกุล	จัดการ
1	นายภัทระ ธีรพงษ์	<i>่∕∕∕</i> <u>แก้ไข</u> ื <u>ลบ</u>	1	นายสิรภพ สมอุดร	/ X
2	นายสุทธิธรรม เกิดจนา	✓ <u>แก้ใบ</u> ¥ลบ	2	นางสาวสุดารัตน์ ปานทอง	/ ×

10. การเพิ่มชื่อกรรมการตัดสินการแข่งขัน

ลำดับ	ID	กิจกรรม	จำนวนทีม	แก้ไข	แก้ไข	จัดการคะแนน	สถานะ	
1	040	การแข่งขันการสร้างการ์ตุนแอนิเมชั้น (2D Animation) ม.1-ม.3	0	<u>นักเรียน/คร</u>	<u>กรรมการ</u>			
2	053	การแข่งขันการออกแบบสิ่งของเครื่องใช้ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ ม.1-ม.3	0	<u>นักเรียน/คร</u> ู	<u>กรรมการ</u>			
3	635	การแข่งขันการออกแบบสิ่งของเครื่องใช้ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ ม.4-ม.6	0	<u>นักเรียน/คร</u> ู	<u>กรรมการ</u>			
4	063	<u>การแข่งขันการสร้างเกมสร้างสรรค์จากคอมพิวเตอร์ ม.1-ม.3</u>	0	<u>นักเรียน/คร</u>	<u>กรรมการ</u>			
5	064	การแข่งขันการสร้างเกมสร้างสรรค์จากคอมพิวเตอร์ <u>ม.4-ม.6</u>	0	<u>นักเรียน/คร</u> ู	<u>กรรมการ</u>			
6	080	การแข่งขันการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E-book) ม.1-ม.3	0	<u>นักเรียน/คร</u> ู	<u>กรรมการ</u>			
7	089	การแข่งขันการสร้าง Webpage ประเภท CMS ม.1-ม.3	0	<u>นักเรียน/คร</u> ู	<u>กรรมการ</u>			
8	104	การแข่งขันการสร้าง Webpage ประเภท Web Editor ม.1-ม.3	0	<u>นักเรียน/คร</u> ู	<u>กรรมการ</u>			
9	634	การแข่งขันการสร้าง Webpage ประเภท Web Editor ม.4-ม.6	0	<u>นักเรียน/คร</u> ู	<u>กรรมการ</u>			
10	114	การแข่งขันการสร้าง Webpage ประเภท Text Editor ม.4-ม.6	0	<u>นักเรียน/คร</u> ู	<u>กรรมการ</u>			
11	121	<u>การแข่งขันการเขียนโปรแกรมด้วยภาษาคอมพิวเดอร์ ม.4-ม.6</u>	1	<u>นักเรียน/คร</u> ู	<u>กรรมการ</u>	<u>จัดการคะแนน</u>		

กรอกข้อมูลตามแบบฟอร์ม

กรรมการการแข่งขัน : [121] การแข่งขันการเขียนโปรแกรมด้วยภาษาดอมพิวเตอร์ ม.4-ม.6

Viet	
ดำนำหน้า :	นาย
ชื่อ :	
นามสกุล :	
โรงเรียน /หน่วยงาน :	โรงเรียน
	แก็มกรรมการ

เมื่อเพิ่มรายชื่อกรรมการเข้าระบบเรียบร้อยแล้ว ให้ทำการเลือกตำแหน่งของกรรมการว่าใครเป็นประธาน กรรมการ

กรรม	การการแข่งขัน : [1	21] การแข่งขันการเร	ขียนโปรแกรมด้วยม	ภาษาดอมพิ	วเตอร์ ม.4-ม.6		🚱 ຄລັບ
Viet					Viet		
สำคับ	ชื่อ - สกอ	โรงเรียบ	ดำแหน่ง	Manage	ดำน่าหน้า :	นาย	
	DD alfa		อัพเดทตำแหน่ง	manage	ชื่อ :		
1	นายจิรัฏฐ์ แจ่มสว่าง	โรงเรียนสวนกุหลาบวิทยาลัย นนทบุรี	ประธานกรรมการ 💌 ประธานกรรมการ	/ X	นามสกุล :		
			รองประธานกรรมการ กรรมการ		โรงเรียน /หน่วยงาน :	โรงเรียน	
			กรรมการและเลขานุการ ที่ปรึกษา			เพิ่มกรรมการ	

เพิ่มชื่อกรรมการตัดสินให้ครบทุกคน

สำดับ	ID	กิจกรรม	จำนวนทีม	แก้ไข	แก้ไข	จัดการคะแนน	สถานะ
1	040	การแข่งขันการสร้างการ์ตุนแอนิเมชั่น (2D Animation) ม.1-ม.3	0	<u>นักเรียน/คร</u>	<u>กรรมการ</u>		⊛ 0 ⊚ 1 ⊚ 2 ⊚ 4 ไม่มีการแข่งขัน
2	053	การแข่งขันการออกแบบสิ่งของเครื่องใช้ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ ม.1-ม.3	0	<u>นักเรียน/คร</u> ู	<u>กรรมการ</u>		⊛ 0 ⊚ 1 ⊚ 2 ⊚ 4 ไม่มีการแข่งขัน
3	635	การแข่งขันการออกแบบสิ่งของเครื่องใช้ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ ม.4-ม.6	0	<u>นักเรียน/คร</u>	<u>กรรมการ</u>		⊛ 0 ⊚ 1 ⊚ 2 ⊚ 4 ไม่มีการแข่งขัน
4	063	การแข่งขันการสร้างเกมสร้างสรรค์จากคอมพิวเตอร์ <u>ม.1-ม.3</u>	0	<u>นักเรียน/คร</u>	<u>กรรมการ</u>		⊛ 0 ⊚ 1 ⊚ 2 ⊚ 4 ไม่มีการแข่งขัน
5	064	การแข่งขันการสร้างเกมสร้างสรรค์จากคอมพิวเตอร์ <u>ม.4-ม.6</u>	0	<u>นักเรียน/คร</u> ู	<u>กรรมการ</u>		⊛ 0 ⊚ 1 ⊚ 2 ⊚ 4 ไม่มีการแข่งขัน
6	080	การแข่งขันการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E-book) ม.1-ม.3	0	<u>นักเรียน/คร</u>	<u>กรรมการ</u>		⊛ 0 ⊚ 1 ⊚ 2 ⊚ 4 ไม่มีการแข่งขัน
7	089	การแข่งขันการสร้าง Webpage ประเภท CMS ม.1-ม.3	0	<u>นักเรียน/คร</u> ู	<u>กรรมการ</u>		⊛ 0 ⊚ 1 ⊚ 2 ⊚ 4 ไม่มีการแข่งขัน
8	104	การแข่งขันการสร้าง Webpage ประเภท Web Editor ม.1-ม.3	0	<u>นักเรียน/คร</u> ู	<u>กรรมการ</u>		⊛ 0 ⊚ 1 ⊚ 2 ⊚ 4 ไม่มีการแข่งขัน
9	634	การแข่งขันการสร้าง Webpage ประเภท Web Editor ม.4-ม.6	0	<u>นักเรียน/คร</u> ู	<u>กรรมการ</u>		 ๏ 0 1 2 4 ไม่มีการแข่งขัน
10	114	การแข่งขันการสร้าง Webpage ประเภท Text Editor ม.4-ม.6	0	<u>นักเรียน/คร</u> ู	<u>กรรมการ</u>		 0 1 2 4 ไม่มีการแข่งขัน
11	121	การแข่งขันการเขียนโปรแกรมด้วยภาษาคอมพิวเตอร์ <u>ม.4-ม.6</u>	1	<u>นักเรียน/คร</u> ู	<u>กรรมการ</u>	<u>จัดการคะแนน</u>	 0 1 2 4 ไม่มีการแข่งขัน

เมื่อมีการเพิ่มชื่อโรงเรียนที่นอกเหนือจากระบบ ที่ผู้ดูแลระบบได้ดำเนินการไว้ เช่นโรงเรียนเอกชนที่มีสิทธิ์ ในการแข่งขัน ให้เลือกที่ เมนูจัดการทีมแข่งขัน



/ 6	(1) Upload Complete 🛛 🗙 🌔	งานศิลป	เห้ตกกรร	เมนักเรียน ด 🗙 🛡 🗋 งานศิลปหัตกกรรมนักเรียน ด 🗙	🗋 งานศิลปหัตกกรรมนักเรียน ด 🗙 🦲	Aut -				- 0 X
~	→ C f C central63.s	illapa.	net/sn	n-nbi2/?name=scoring&body=scoring_	submit&compid=121&op=reg					☆ =
_					<u>หน้าหลัก ผลการแข่งขัน ผลการลงทะเ</u>	บียน				
	รายการ									
1	<u>หน้าหลัก</u>	จัดกา	ารระบ	เบดะแนน (Scoring System) [nbi	i8]					
2	<u>เจ้าหน้าที่จัดการแข่งขัน</u>						:			1
X	<u>จัดการตารางแข่งขัน</u>	620		การแข่งขังเการเขียงโปรแกรงด้วย	เกาหาดอนพิวเตอร์ น 4-น 6	ตรวจสอบคะแนน ถ่อนอื่นอันตอกระเหล่อขั้น 🍪 ลงข	ทะเบียนนักเรียน+ค	รู 🔝 จัดการทีม	แข่งขัน	🕝 ຄລັບ
1	<u>ลงทะเบียน น.ร.ครู กก./คะแนน</u>	man			IT IS INCOMPANIES A.T.A.U					•
1	<u>นักเรียนเปลี่ยนแปลงข้อมูล</u>		6	••••••••••••••••••••••••••••••••••••••			1		103	
1	ดรูเปลี่ยนแปลงข้อมูล			6 ยิง เมแขงขน 0 1 กรอกคะแนนแลว 0 2 เระ	ยงลาดบคะแบบ+แสดงเหรยญ	[0=ยังไม่แข่งขัน] [1=	กรอกคะแนนแล้ว] [2=เรื	รียงลำดับคะแนน+แสด	งเหรียญ] ([3=ຍື່ນຍັນນ້ອນູລ]
	พิมพ์เอกสารการแข่งขัน	ล่าดับ	<u>#uzis</u>	<u>โรงเรียบ</u>	สังเ	กัด	ลงทะเบียน	บันทึกคะแนน	เหรียญ	ผลอันดับ
to the	<u>พมพเอกสารการแขงขน</u>	1	0	โรงเรียนสวนกหลาบวิทยาลัย นนทบรี	สพม. เขต 3 (นนทบรี.พระนครศรีอยุธยา) [ก	ลุ่ม สพม.นนทบรี 2]	ลงทะเบียน			
e	<u>เอกสารเปลี่ยนดัว DOC5</u>							-1		
	พืมพ์ผลการแข่งขัน DOC6						บันทึกคะแนน			
P	<u>พืมพ์บัตรเจ้าหน้าที่</u>	* หมาย	แหตุ ลำ	เด้บตามล่าดับการแข่งขัน						



จะพบกับหน้าต่างของการจัดการโรงเรียน และให้กรอกข้อมูลของโรงเรียนที่จะเพิ่มเข้าร่วมการแข่งขัน จัดการระบบคะแนน (Scoring System) [nbi8]

จัดการโรงเรียน

ค้นหาโรงเรียน		(คันโรงเรียน) * <i>กรุณากรอกชื่อโรงเรียนที</i> ่	ได้องการค้น
เพิ่มโรงเรียน :	ชื่อโรงเรียน สังกัดโรงเรียน : กลุ่มแข่งขัน : ผู้ประสานงานโรงเรียน ที่อยู่	โรงเรียนชอประทานวิทยา สหม. : สำนักงานเขอพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา 💌 กลุ่ม 2 💌 *กรณีแข่งรวมเพื่อแยกตัวแทนกลุ่ม อออออ อ.ปากเกร็ล จ.แแทบุรี	*** อย่าใหมิโรงเรียนข้ำกันในระบบ * เพิ่มโรงเรียนในกรณ์ที่ไม่มิโรงเรียนในระบบ เช่น โรงเรียนรุ่งอรุณ
	เบอร์โทร e-mail	2222 aaa@hotmail.com [ເຫັນໂຮຍເລັຍນ.]	

11. การบันทึกคะแนนการแข่งขัน ตามกิจกรรมการแข่งขัน แต่ละทีม ให้บันทึกคะแนนเต็ม 100 คะแนน โดย การบันทึกและยืนยันผลคะแนน สำหรับโรงเรียนที่ไม่เข้าร่วมการแข่งขัน ให้มีคะแนน เป็น -1 ซึ่งหลังจากการ ประกาศผลการแข่งขันแล้ว จะแสดงข้อความ "ไม่เข้าร่วมการแข่งขัน" ซึ่งเมื่อยืนยันผลคะแนนแล้ว คณะกรรมการไม่สามรถจะกลับมาแก้ไขได้ ถ้าต้องการแก้ไขติดต่อ admin ให้ปลดล็อค ยกเลิกการประกาศผล แล้วจึงมาแก้ไขคะแนนได้

11.1 คลิกและเลือกการจัดการคะแนนในกิจกรรมนั้น

	1				L 4	~~~~~	
6	080	<u>การแข่งขันการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E-book) ม.1-ม.3</u>	1	<u>นักเรียน/</u>	<u>กรรมการ</u>	จัดการคะแนน	
				<u>คร</u>			◯ 4 ไม่มีการแข่งขัน
7	114	การแข่งขันการสร้าง Webpage ประเภท Text Editor ม.1-ม.3	0	<u>นักเรียน/</u>	<u>กรรมการ</u>		
				<u> লহ</u>			◯ 4 ไม่มีการแข่งขัน

11.2 พิมพ์คะแนนของแต่ละโรงเรียนจนครบ

	• O £	มังไม่แข่งขัน ◯ 1 กรอกคะแนนแล้ว ◯ 2 เรียงสำดับ	เคะแบน+แสดงเหรียญ	[0=ยังไม่แข่งขัน] [1=กรอกคะแนนแล้ว] [2=เรียงล่ สถานะการแสดงผลบนเว็บ ⊙ <u>ถ้าต้องก</u>	าดับคะแนน+แสดงเ <u>าร ปิดการแสดงผล</u> ะ	สถาน หรียญ] [3 การแข่งขัน	ะการแสดงผล =ยืนยันข้อมูล] บนเว็บ คลิกที่นี		
สำคับ	<u>#uria</u>	<u>โรงเรียน</u>		สังกัด					
1	0	โรงเรียนเครียมอุดมศึกษาน้อมเกล้า นนทบุรี	สพม. เขต 3 (นนทบุรี,พระนคร	ศรีอยุธยา) [กลุ่ม สพม.นนทบุรี 2] กลุ่ม 1	-1	· ·			
2	0	โรงเรียนนวมินทราชินูทิศ หอวัง นนทบุรี	สพม. เขต 3 (นนทบุรี,พระนคร	สรีอยุธยา) [กลุ่ม สพม.นนทบุรี 2] กลุ่ม 1	-1	· ·			
3	0	โรงเรียนบางบัวทอง	สพม. เขต 3 (นนทบุรี,พระนคร	ศรีอยุธยา) [กลุ่ม สพม.นนทบุรี 2] กลุ่ม 1	-1				
		·		บันทึกคะแนน					

* หมายเหตุ ลำดับตามลำดับการแข่งขัน

11.3 คลิกปุ่มบันทึกคะแนน

11.4 คลิกปุ่มตรวจสอบคะแนน เพื่อเข้าไปยืนยันคะแนนส่งเข้าระบบกลางของเขตพื้นที่

กิจกรรม : การแข่งขันการสร้างการ์ตูนแอนิเมชั้น (2D Animation) ม.1-ม.3

Ì	ตรวจสอบคะแนน ก่อนยืนยัมผลการแข่งขัน	83	ลงทะเบียนนักเรียน+ครู	*	จัดการที
•					<

🖲 0 ยังไม่แข่งขัน 🔍 1 กรอกคะแนนแล้ว 🔍 2 เรียงลำดับคะแนน+แสดงเหรียญ

สถานะก [0=ยังไม่แข่งขัน] [1=กรอกคะแนนแล้ว] [2=เรียงลำดับคะแนน+แสดงเหรียญ] [3=ยี สถานะการแสดงผลบนเว็บ 👁 <u>ถ้าต้องการ มิดการแสดงผลการแข่งขันบน</u>

ปรับปรุงข้อมูล 🚦 ยืนยันผลคะแนน

- 1								2
I	ลำดับ	<u>#uzis</u>	<u>โรงเรียน</u>	สังกัด	บันทึกคะแนน	เหรื	ដល្វ	
	1	0	โรงเรียนเตรียมอุดมศึกษาน้อมเกล้า นนทบุรี	สพม. เขด 3 (นนทบุรี,พระนครศรีอยุธยา) [กลุ่ม สพม.นนทบุรี 2] กลุ่ม 1	80	•	ทอง	
	2	0	โรงเรียนนวมินทราขึ้นูทิศ หอวัง นนทบุรี	สพม. เขด 3 (นนทบุรี,พระนครศรีอยุธยา) [กลุ่ม สพม.นนทบุรี 2] กลุ่ม 1	79	•	เงิน	
	3	0	โรงเรียนบางบัวทอง	สพม. เขด 3 (นนทบุรี,พระนครศรีอยุธยา) [กลุ่ม สพม.นนทบุรี 2] กลุ่ม 1	90	•	ทอง	
				บันทึกคะแนน				

* หมายเหตุ ลำดับตามลำดับการแข่งขัน

11.5เมื่อตรวจสอบคะแนนเรียบร้อยแล้วให้คลิกที่ปุ่มปรับปรุงข้อมูลเพื่อให้ผลอันดับการแข่งขันขึ้น

กิจกรรม : การแข่งขันการสร้างการ์ตูนแอนิเมชั้น (2D Animation) ม.1-ม.3

ลำดับ	โรงเรียน	สังกัด	คะแบบ	เหรื	ឧល្	ผลอันดับ	Order
1	โรงเรียนบางบัวทอง	สพม. เขด 3 (นนทบุรี,พระนครศรีอยุธยา) [กลุ่ม สพม.นนทบุรี 2]	90	•	ทอง	-	0
2	โรงเรียนเดรียมอุดมศึกษาน้อมเกล้า นนทบุรี	สพม. เขด 3 (นนทบุรี,พระนครศรีอยุธยา) [กลุ่ม สพม.นนทบุรี 2]	80	•	ทอง	-	0
3	โรงเรียนนวมินทราชินูทิศ หอวัง นนทบุรี	สพม. เขด 3 (นนทบุรี,พระนครศรีอยุธยา) [กลุ่ม สพม.นนทบุรี 2]	79	•	เงิน	-	0

* ลำดับตามคะแนนมากไปหาน้อย

11.6 เมื่อตรวจสอบคะแนนเรียบร้อยแล้วให้คลิกที่ปุ่มยืนยันคะแนน หากต้องการแก้ไขให้คลิกที่ปุ่ม ปรับปรุงข้อมูล

กิจกรรม : การแข่งขันการสร้างการ์ตูนแอนิเมชั้น (2D Animation) ม.1-ม.3



🕝 กลับ

พิมพ์เอกสาร

	ลำดับ	โรงเรียน	สังกัด	คะแบน	เหรียญ		ผลอันดับ	
	1	โรงเรียนบางบัวทอง	สพม. เขด 3 (นนทบุรี,พระนครศรีอยุธยา) [กลุ่ม สพม.นนทบุรี 2]	90	•	ทอง	ชนะเลิศ	
	2	โรงเรียนเตรียมอุดมศึกษาน้อมเกล้า นนทบุรี	สพม. เขด 3 (นนทบุรี,พระนครศรีอยุธยา) [กลุ่ม สพม.นนทบุรี 2]	80	•	ทอง	รองชนะเลิศอันดับที่ ๑	
3 โรงเรียนนวมินทราชินูทิศ หอวัง นนทบุรี ส		โรงเรียนนวมินทราชินูทิศ หอวัง นนทบุรี	สพม. เขด 3 (นนทบุรี,พระนครศรีอยุธยา) [กลุ่ม สพม.นนทบุรี 2]	79	•	เงิน	รองชนะเลิศอันดับที่ ๒	
	8 2.24					-		

12. พิมพ์เอกสารในการจัดการแข่งขัน เป็นเอกสารที่ใช้เตรียมการแข่งขัน (DOC1-5) ประกอบด้วย

- DOC.1 เอกสารการลงทะเบียนของนักเรียน
- DOC.2 เอกสารการลงทะเบียนของครูผู้สอน
- DOC.3 เอกสารการลงเวลาของกรรมการตัดสิน
- DOC.4 เอกสารการลงคะแนนของกรรมการ
- DOC.5 เอกสารการของ เปลี่ยนตัว เอกสารอื่นๆ เช่นเกณฑ์การแข่งขัน

13. ข้อสอบ กระดาษทด ให้บรรจุลงในซอง แล้วปิดด้วยเอกสาร ปิดหน้าซอง ซึ่งเป็นแนวปฏิบัติของ กรรมการรับลงทะเบียน

้มีการพิมพ์ได้ 2 แบบคือพิมพ์ครั้งเดียวทุกกิจกรรม (ใบปะหน้าซอง) หรือพิมพ์ทีละกิจกรรม ดังนี้

1 @	ลิกที่หมาดหม่												5. บัตรประจ	่ำตัว
1. 1	แบบผล สงกษณู												1	
จัดการระบบคะแนน (Scoring System) [sccomputer]														
เอกสารพืบพ์เป็นชุดตาบหมวดหมู่												5		
10.00	เลือกา มวดหมู่เพื่อพิมพ์การการ ย่อย	์ กิจกรรม	ໃນປະເ	หน้าชอง		แบบลงทะเบียน					แบบบันทึกคะแนน		บัตรประจำดัว	
6 161 D			PDF	HTML	นักเ	รียน	ครูเ	ผู้สอน	กรร	สมการ	PDF	HTML	นักเรียนและครู	กรรมการ
					PDF	HTML	PDF	HTML	PDF	HTML]			
11	<u>คอมพิวเตอร์</u>	10			Ā	Î	٨	1	٨	(×	<u>i</u>	٨	<u>ک</u>
			\mathcal{I}					~						
ไปปะหน้าซอง3. เอกสารลงทะเบียน4. แบบบันทึกคะแนน										เน				

<u>หมายเหตุ</u> การพิมพ์แบบ pdf จะทำให้การตัดหน้าพอดีกับกระดาษ A4 ตัวอักษรอาจจะเล็กไปบ้าง ถ้ารายชื่อไม่ มากควรพิมพ์ตามกระดาษแนวนอน สำหรับ HTML เหมาะสำหรับการคัดลอก ลงใน word หรือ excel นำไป ปรับแต่งตามความเหมาะสม

ระบบการพิมพ์เกียรติบัตร

1. เลือกเมนูพิมพ์เกียรติบัตร

ระบบบันทึกคะแนน โปรแกรมลงทะเบียนและรายงานผล งานศิลปหัตถกรรมนักเรียน						
-	รายการ		Cooring Custom) [cocommuter]	1		
1	<u>หน้าหลัก</u>	ຈັດກາງຈະບັນຄະແນນ (Scoring System) [sccomputer]				
	<u>เจ้าหน้าที่จัดการแข่งขัน</u>	Antisalas situa lanta as s				
X	<u>จัดการตารางแข่งขัน</u>	พมพบตรบระจาดวทงหมด พมพเกยรดบตรทงหมด				
1	<u>ลงทะเบียน น.ร.ครุ กก./คะแนน</u>	ลำดับ ชื่อ-สกุล	ตำแหน่ง+หน่วยงาน	หน้าที่	บัตรประจำตัว เกียรติ บัตร	
1	<u>นักเรียนเปลี่ยนแปลงข้อมูล</u>				110/3	
1	<u>ดรูเปลี่ยนแปลงข้อมูล</u>					
8	<u>ส่งผลงานอันดับ 1-3</u>					
-	พิมพ์เอกสารการแข่งขัน	1				
63	<u>พมพเอกสารการแขงขน</u>					
0	<u>เอกสารเปลี่ยนดัว DOC5</u>					
	<u>พิมพ์ผลการแข่งขัน DOC6</u>					
B	<u>พิมพ์บัตร/เกียรติบัตร เจ้าหน้าที่</u>	-				
B	<u>พิมพ์เกียรดิบัตรนักเรียน+คร</u> ู	•				
-		r				
	ຄ ຍ	۲ I U U Q ۲ G	ส ด อ ย ย ล่	20 1 d 02	。	

หมายเหตุ ให้ศูนย์แข่งขันจัดพิมพ์เกียรติบัตรเจ้าหน้าที่ และกรรมการตัดสิน ส่วนเกียรติบัตรสำหรับนักเรียน และครูผู้ควบคุมทีม ให้แต่ละโรงเรียนดำเนินการเอง

รายชื่อผู้ดูแลระบบระดับเขตพื้นที่การศึกษา

- 1. นางสาวสุดารัตน์ ปานทอง
- 2. นายสิรภพ สมอุดร
- 3. นางสาวสุธาทิพย์ บุญเทียม
- 4. นางสายไหม ดาบทอง
- 06-1624-1991
- 08-6334-8063

08-6007-7292

09-8275-8918



คณะผู้จัดทำ

ที่ปรึกษา ดร.วีรพงศ์ เดชบุญ นายโพยม จันทร์น้อย คณะยกร่างเอกสาร นางศิริลักษณ์ จันทรกานตานนท์ นายจิรัฏฐ์ แจ่มสว่าง นางจุลริณี ปั้นสังข์ นายกมล สินเปรม นายพงศ์อภิชาติ พลวิเศษ นางสาวสุดารัตน์ ปานทอง นายสิรภพ สมอุดร นางนุสรา ฤกษ์สมโภชน์ นางสาวสุธาทิพย์ บุญเทียม นายณัฏฐชัย หอมบุญ นายธีร์ชนินทร์ แจ่มจำรัส นางสาววันวิสาข์ สงวนสัตย์ นางสาวสุพรรณี เช่นพิมาย นางสาวนิศากร ดีแจ้ง นายวิเชียร พิรุณ นางสาวสร้อยฟ้า เพาะบุญ นางสายไหม ดาบทอง

ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาเขต 3 ผู้อำนวยการโรงเรียนสวนกุหลาบวิทยาลัย นนทบุรี

รองผู้อำนวยการโรงเรียนสวนกุหลาบวิทยาลัย นนทบุรี ครูโรงเรียนสวนกุหลาบวิทยาลัย นนทบุรี นักวิชาการศึกษา ปฏิบัติการ ้สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาเขต 3